C.O.L.T.
WESTERN LARP

Chronicles of Lone Town

# GUIDA EVENTO

8 • 9 • 10 Maggio 2026

# BENVENUTO ALLA GUIDA EVENTO DI CHRONICLES OF LONE TOWN

# "THE ECSTASY OF GOLD"

All'interno di questa guida potrai trovare utili consigli su come affrontare il nostro Live, dove dormire, come mangiare ed in generale, godere al massimo dell'esperienza del vecchio West.

Il Live avrà luogo nei giorni 8,9 e 10 Maggio 2026 presso **Meatfield Town** ad Aprilia (LT).

## PREPARARSI AL LIVE

### BACKGROUND PERSONALE E LIVE PRECEDENTI

- Prima del Live riceverete una mail contenente un riassunto dell'attuale situazione della città e l'elenco dei **PNG principali interpretati dallo Staff** che vi saranno di riferimento in caso di necessità.
- I giocatori sono invitati a leggere le uscite del **Trinidad Mirror, il giornale di Lone Town**, disponibili sul sito di **COLT**. Raccomandiamo di leggerle, in quanto contengono informazioni importanti di background che vi saranno utili durante il Live. Vi ricordiamo infine che riceverete i dettagli sugli eventuali rapporti con altri PG poco prima del live via email.

# COSTUMI

La creazione del costume è responsabilità del singolo giocatore, comprese le eventuali armi e attrezzi vari. **Vi chiediamo** di compilare **il form costume** o mandare foto del costume completo entro il 12/04/2026 all'email **checkcostume@spaghettilarp.com**

In caso di mancato invio della foto, lo Staff potrebbe chiedervi di rimuovere alcune parti del costume il giorno del Live. Trovate una guida su come realizzare il vostro costume sul nostro sito a **questo link.**

# COME ARRIVARE

La location si trova in **VIA PANTANELLE 104 a Campo di Carne (Aprilia, LT)**. Per raggiungere la location vi basterà inserire l'indirizzo preciso su Google Maps, o "Meatfield Town" su Waze per arrivare senza difficoltà. Google Maps a volte vi fa fermare qualche metro prima, in caso proseguite fino al cartello **MEATFIELD TOWN**.

Se doveste avere problemi contattate telefonicamente lo Staff al numero 351/8938578

# DOVE PARCHEGGIARE

Sarà disponibile un'area parcheggio indicata con apposita segnaletica.

# REGISTRAZIONE

I giocatori dovranno effettuare la Registrazione non appena arrivati in Location, muniti di **biglietto con QR code su smartphone o stampato**. La Segreteria si troverà all'ingresso dell'area di gioco **(Ufficio dello Sceriffo)** e sarà aperta Venerdì 8 Maggio dalle ore 12:00 alle ore 16:00. Il **Time In** è previsto per le ore 17:00.

Ogni giocatore riceverà tappi per le orecchie ed eventuali oggetti legati al personaggio, specificati via email. I nuovi giocatori riceveranno anche 10 dollari di COLT, mentre chi ritorna, i soldi guadagnati col suo stipendio derivato da lavori in gioco (se li svolge).

**ARRIVO DOPO IL TIME IN:** sarà disponibile un punto all'ingresso della città per le ore successive all'inizio dell'evento. Se pensate di arrivare tardi, è obbligatorio avvisare al 351/8938578 indicando l'ora prevista di arrivo.

# FUMARE IN GIOCO

Ricordiamo che la città dove si svolge il Live è completamente realizzata in legno e saranno presenti fieno, erba secca e altre sostanze infiammabili. Di conseguenza **è assolutamente VIETATO gettare a terra i mozziconi di sigaretta**. Tutti i fumatori dovrebbero essere dotati di portacenere portatile, acquistabile per pochi euro in qualunque negozio di accessoristica. In caso contrario utilizzate i posaceneri presenti in location.

# PASTI

Il Saloon della Location sarà aperto per tutta la durata del Live per fornirvi cibo, acqua, snack, caffè, colazione, bevande alcoliche etc. La lista completa, compresa di costi, sarà pubblicata sul sito e sui nostri social pochi giorni prima del Live.

Ricordiamo che tutto questo non è compreso nel costo del biglietto e dovrà essere pagato a parte.

In caso di **Intolleranze Alimentari** o altre particolari esigenze legate al menù, siete pregati di comunicarcele entro e non oltre il 20 Aprile 2026 all'indirizzo email **info@spaghettilarp.com**

# CAVALLI

Durante lo svolgimento potrebbero essere presenti alcuni cavalli. Non è possibile urlare, fare gesti violenti e sparare verso i cavalli. Non si possono toccare i cavalli.

I PG devono restare ad almeno due metri di distanza dagli animali.

# UNA NOTA SULL'USO DEL DENARO IN GAME

Per evitare complessità eccessiva e l'impiego di monete in metallo, l'unica valuta di COLT è il dollaro cartaceo. Siamo perfettamente coscienti che un dollaro dell'epoca avesse un valore completamente diverso da oggi ma abbiamo deciso di applicare questa astrazione per rendere il gioco più semplice. Considerate 1 Dollaro di COLT più o meno come 5€ dell'epoca moderna. Di seguito alcuni costi per aiutarvi ad entrare nell'ambientazione:

### VITA E SERVIZI QUOTIDIANI

Birra 1 $

Pasto caldo: 2 - 3 $

Notte in locanda: 5 - 10 $

Telegramma: 1 - 5 $

### EQUIPAGGIAMENTO

Pistola: 20 - 50 $

Fucile: 50 - 100 $

Munizioni: 2 - 5 $

### LAVORO E RICOMPENSE

Salario giornaliero:

2 - 5 $

Taglia su un ricercato:

50 - 500 $

### CORRUZIONE ("MAZZETTE")

Piccola tangente: 10 - 20 $

Corruzione significativa: 50 - 100 $

### TRASPORTI

Diligenza:

10 - 20 $

Viaggio in treno:

20 - 50 $

### ANIMALI E PROPRIETÀ

Cavallo:

Base: 50 $

Buono: 80 - 120 $

Ottimo: 150 $

Casa:

Baracca: 500 $

Casa standard:1000 - 1500 $

Edificio importante (es. saloon): 2000+ $

## BAGNI E SERVIZI

La location è dotata di servizi igienici attivi h24 e disponibili anche per chi si ferma a dormire in tenda.

# ARMI A SALVE

Oltre alle normali armi a fulminanti, **è permesso a COLT l'utilizzo di armi a salve previa approvazione dello Staff.** La mattina di venerdì 8 Maggio e fino a un'ora prima del Time In è possibile parlare con un membro dedicato dello staff per ricevere il training necessario atto ad utilizzare questa tipologia di pistole.

Un PG che utilizzi un'arma a salve senza approvazione dallo staff sarà sottoposto a sanzioni severe quale l'allontanamento dal Live.

Tutti i giocatori riceveranno prima del live un paio di tappi per le orecchie che potete indossare durante le sparatorie.

# DOVE DORMIRE

I giocatori del Live che vorranno fermarsi per la notte potranno dormire nelle loro tende in una zona off game appositamente allestita. Per aiutarci nell'organizzazione comunicateci la vostra intenzione di pernottare entro il 20 Aprile 2026, via mail a **info@spaghettilarp.com** **In alternativa**, nei dintorni ci sono alcuni B&B che potrete contattare per il pernotto, come:

- Hotel Villa dei Butteri
- Isola Verde Camping Village
- B&B La villetta rossa
- B&B Peonia Rooms
- Agriturismo Torre Cristina

**Per qualunque dubbio o domanda rivolgetevi direttamente alle strutture in questione, in quanto non sono convenzionate con Spaghetti Larp.**

# TIMELINE

**Venerdì 08 Maggio**

**Ore** 12:00 Apertura segreteria e Registrazione
**Ore** 17:00 Time In
**Ore** 21:00 (indicativo) Cena
**Ore** 01:00 (indicativo) Time Out serale.

**Sabato 09 Maggio**
**Ore** 09:00 Time In
**Ore** 21:00 (indicativo) Cena
**Ore** 01:00 (indicativo) Time Out serale.

**Domenica 10 Maggio**
**Ore** 09:00 Time In
**Ore** 13.00 (indicativo): Time Out definitivo

# REGOLE DI COMPORTAMENTO

- Ricordiamo a tutti i giocatori che, nonostante la presenza di bevande alcoliche, è assolutamente doveroso bere con moderazione, pena l'esclusione dal Live stesso.
- La spazzatura dovrà essere gettata negli appositi cestini presenti in giro per la Location.
- Essendo Colt un Live largamente interpretativo vi ricordiamo di mantenere un comportamento consono, evitare eventuali scenate e rivolgervi allo Staff per qualunque problema o domanda.

**Buon divertimento e cercate di restare vivi durante i terribili eventi di COLT!**

**COLT.SPAGHETTILARP.COM**
**info@spaghettilarp.com**